# FRES FIGHTER II TURBO

## FRANCAIS

COMMENT JOUER

Utilisez une manette de jeu ou les touches fléchées du clavier pour naviguer dans les menus. Pressez le bouton de feu de la manette ou la barre d'espacement pour valider un choix. La touche "ESC" permet de revenir en arrière jusqu'au menu principal.

*Menu principal (Main Menu)*

Le menu principal vous permet de choisir de jouer seul ou contre un ami, de modifier les paramètres du jeu ou d'admirer un combat entre deux joueurs dirigés par l'ordinateur. En mode "Up to 16 players", vous devez choisir le nombre de joueurs humains (3 minimum) et le nombre de personnages contrôlés par l'ordinateur (jusqu'à 13 selon le nombre de joueurs humains)

*Modes de jeu*

SINGLE BATTLE : Mode de combat rapide. Choisissez votre combattant et lancez-vous ! Parfait pour affronter un ami et enchaîner des combats sans merci.

ARCADE : Affrontez tous les combattants du jeu.

CHAMPIONSHIP : Le coeur du jeu. Lancez-vous dans un tournoi qui vous opposera aux autres combattants. Remportez le plus de victoires et décrochez le titre tant convoité de Champion du Monde !

SURVIVAL : Combattez jusqu'à la mort ! Les combats s'enchaînent et chaque victoire ne vous octroie qu'un peu d'énergie supplémentaire. Combien de temps survivrez-vous?

*Options*

Le menu des options vous permet de déterminer le nombre de rounds pour chaque combat (de 2 à 7), d'indiquer si vous souhaitez afficher les effets spéciaux à l'écran (ne pas les afficher permet d'accélérer la vitesse du jeu pendant les combats), mais aussi de choisir le niveau de difficulté. Enfin, vous pouvez décider de choisir l'arène dans laquelle vous combattrez avant chaque affrontement ou bien de combattre sur le terrain du joueur 1 ou 2 (mode SINGLE BATTLE uniquement).

Les paramètres de jeu sont sauvegardés si votre disquette est déprotégée en écriture.

En mode "Up to 16 players", vous pouvez décider de ne pas voir les combats n'opposant que des joueurs virtuels. Dans ce cas, l'ordinateur détermine immédiatement le gagnant du combat et charge le suivant.

---

CONTRÔLES

L'emplacement du joueur sur l'écran de sélection du personnage détermine le type de configuration de contrôle qu'il utilise pour jouer. Le joueur 1 est placé à gauche et dispose de la configuration A. Le joueur 2, placé à droite, utilise la configuration B. Les joueurs suivants respectent la même règle. Il existe plusieurs configurations de touches, ce manuel présente les principales.